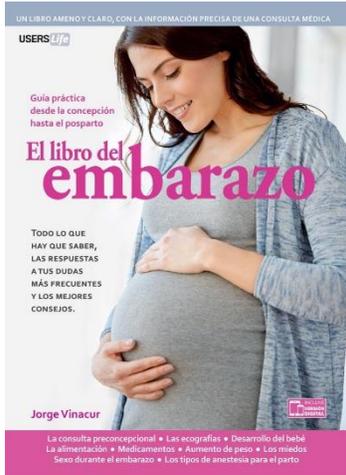


## Gacetilla MP Ediciones



### El libro del embarazo

Autor: Jorge Vinacur

224 páginas

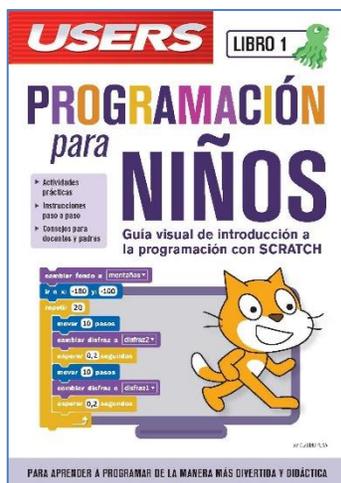
17 x 24 cm

Cód. interno: 17188

ISBN: 9789877340624

Precio \$ 15.042 + IVA

En este libro encontrarás las respuestas a las dudas e inquietudes que surgen antes, durante y después del embarazo. Jorge Vinacur, obstetra y ginecólogo, vuelca sus años de experiencia en este libro, que puede leerse de corrido o al que también puede acudir para una consulta específica. Basado en su experiencia clínica directa y en su trabajo de campo en el Cono Sur, *El libro del embarazo* es el compañero ideal de todas las futuras madres que prefieren los casos cercanos a los conceptos importados.



### Programación para niños Vol 1

Autor: Claudio Peña Millahual

160 páginas

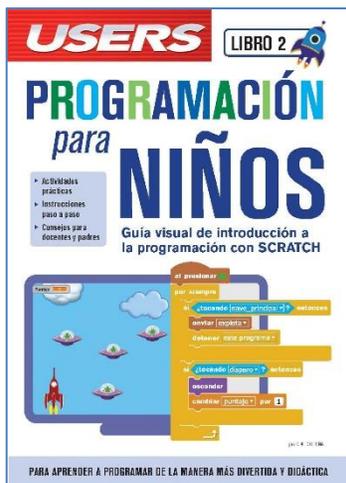
17 x 24 cm

Cód. interno: 17087

ISBN: 9789874651853

Precio \$ 9.664 + IVA

Scratch es el lenguaje de programación visual para niños más utilizado en el mundo, es de distribución gratuita y está orientado a desarrollar proyectos por medios de entretenidos y coloridos bloques funcionales. Esta obra en dos volúmenes es una valiosa herramienta para docentes y padres que quieren enseñar programación y pensamiento lógico a los niños.



### Programación para Niños Vol 2

Autor: Claudio Peña Millahual

176 páginas

17 x 24 cm

Cód. interno: 17189

ISBN: 9789874651860

Precio \$ 10.924 + IVA

Scratch es el lenguaje de programación visual para niños más utilizado en el mundo, es de distribución gratuita y está orientado a desarrollar proyectos por medios de entretenidos y coloridos bloques funcionales. Esta obra en dos volúmenes es una valiosa herramienta para docentes y padres que quieren enseñar programación y pensamiento lógico a los niños



### El libro de la bicicleta

Autor: Diego Maldonado

196 páginas

17 x 24 cm

Cód. interno: 17187

ISBN: 9789877340617

Precio \$ 13.866 + IVA

¿Cuál es la mejor bicicleta para cada persona? ¿Cómo utilizarla de manera óptima? ¿La estamos manteniendo como corresponde? ¿Cómo realizar las reparaciones básicas? Este libro, para ciclistas aficionados o profesionales, nos guía desde la compra de nuestro rodado, la comprensión de su funcionamiento y componentes, hasta los primeros pasos en la mecánica.

El lector va a encontrar toda la información, tanto sobre datos técnicos de cada uno de los componentes, como los ajustes y reparaciones básicas que se le pueden realizar a una bicicleta moderna. También encontrará una gran cantidad de consejos dictados por un especialista que ve más allá del marketing, para evitar que nuestras decisiones sean orientadas, como sucede muchas veces, por modas. Además, un gran volumen de información transmitida por medio de textos amigables y una gran cantidad de imágenes, donde el lector encontrará todo lo necesario para sumergirse en el mundo de la bicicleta.



## **Android Studio 2**

Autores: Viviana Zanini y Luis Hereter

224 páginas

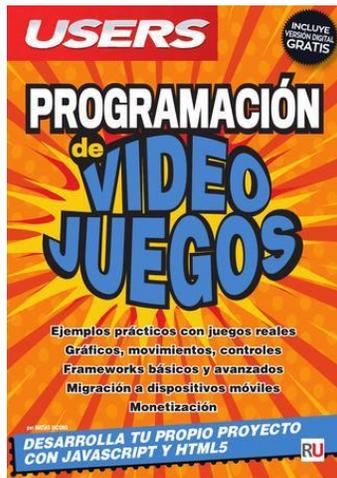
17 x 24 cm

Cód. interno: 17190

ISBN: 9789877340631

Precio \$ 10.504 + IVA

Este libro está dirigido a todos aquellos que quieran incursionar en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android. Instalaremos Android Studio y aprenderemos a utilizar los componentes desarrollando proyectos paso a paso. A través de explicaciones sencillas y ejemplos se puede desarrollar aplicaciones para smartphones, tablets, relojes inteligentes y SmartTVs.



## **Programación de videojuegos**

Autor: Matías lacono

320 páginas

17 x 24 cm

Cód. interno: 17191

ISBN: 9789877340570

Precio \$ 13.866 + IVA

La industria de los videojuegos está en su mejor momento. Las herramientas actuales permiten que cualquier persona pueda adquirir los conocimientos para crear un videojuego, sea programador, diseñador, gamer o un entusiasta. Este libro está pensado para lograr ese objetivo. Desde cero, se guía al lector en el desarrollo, hasta llegar a un juego funcional para, finalmente, publicarlo y exponerlo a la comunidad mundial e incluso generar ingresos.